

MACHINE-ASSISTED TRANSLATION (MAT):

(19) 【発行国】 日本国特許庁 (J P)	(19)[ISSUING COUNTRY] Japan Patent Office (JP)
(12) 【公報種別】 公開特許公報 (A)	(12)[GAZETTE CATEGORY] Laid-open Kokai Patent (A)
(11) 【公開番号】 特開平 10-222341	(11)[KOKAI NUMBER] Unexamined Japanese Patent Heisei 10-222341
(43) 【公開日】 平成 1 0 年 (1 9 9 8) 8 月 2 1 日	(43)[DATE OF FIRST PUBLICATION] August 21, Heisei 10 (1998. 8.21)
(54) 【発明の名称】 移動キャラクタによる補助機能 追加装置	(54)[TITLE OF THE INVENTION] Support-function addition apparatus by moving character
(51) 【国際特許分類第 6 版】 G06F 3/14 370	(51)[IPC INT. CL. 6] G06F 3/14 370
【 F I 】 G06F 3/14 370 A	[FI] G06F 3/14 370 A
【審査請求】 未請求	[REQUEST FOR EXAMINATION] No
【請求項の数】 7	[NUMBER OF CLAIMS] 7
【出願形態】 F D	[FORM of APPLICATION] Electronic
【全頁数】 7	[NUMBER OF PAGES] 7

(21) 【出願番号】

特願平 9-39749

(21)[APPLICATION NUMBER]

Japanese Patent Application Heisei 9-39749

(22) 【出願日】

平成 9 年 (1 9 9 7) 2 月 1 0
日

(22)[DATE OF FILING]

February 10, Heisei 9 (1997. 2.10)

(71) 【出願人】

【識別番号】

596165969

(71)[PATENTEE/ASSIGNEE]

[ID CODE]

596165969

【氏名又は名称】

今村 駿也

[NAME OR APPELLATION]

Imamura Syunya

【住所又は居所】

神奈川県横浜市磯子区洋光台 3
丁目 2 5 番 1 0 号

[ADDRESS OR DOMICILE]

(72) 【発明者】

【氏名】

山口 かづ子

(72)[INVENTOR]

[NAME OR APPELLATION]

Yamaguchi Kaduko

【住所又は居所】

神奈川県秦野市南矢名 1 1 9 7
- 3

[ADDRESS OR DOMICILE]

(72) 【発明者】

【氏名】

松井 ルリ子

(72)[INVENTOR]

[NAME OR APPELLATION]

Matsui Ruriko

【住所又は居所】

神奈川県横浜市南区大岡 3 丁目
2 7 番 3 6 号

[ADDRESS OR DOMICILE]

(72) 【発明者】

(72)[INVENTOR]

【氏名】

[NAME OR APPELLATION]

江藤 マリ

Eto Mali

【住所又は居所】

[ADDRESS OR DOMICILE]

山梨県中巨摩郡竜王町篠原 1 3
4 0 - 7

(74) 【代理人】

(74)[AGENT]

【弁理士】

[PATENT ATTORNEY]

【氏名又は名称】

[NAME OR APPELLATION]

佐藤 英世 (外 1 名)

Sato Hideyo (and 1 other)

(57) 【要約】

(57)[ABSTRACT OF THE DISCLOSURE]

【課題】

[SUBJECT OF THE INVENTION]

キャラクタ映像を定位置に固定させずに表示させ、また予期せぬ時に該キャラクタ映像を出現させて、これをクリックできた時には特殊な処理や効果が期待できる補助機能追加装置を提供せんとするものである。

It is made to display without fixing character image to regular position. Moreover, when not expecting, this character imaging is made to appear. When this is able to be clicked, support-function addition apparatus which can anticipate special processing and special effect is provided.

【解決手段】

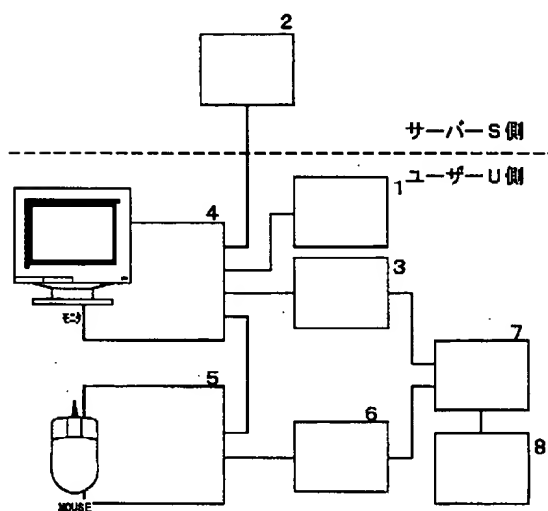
[PROBLEM TO BE SOLVED]

キャラクタ映像を記録するキャラクタ映像登録手段 1 と、該キャラクタ映像の移動軌跡を決定する軌跡決定手段 2 と、前記キャラクタ映像の移動位置座標を記録する移動点記録手段 3

Character image registration means 1 to record character image, trace determining means 2 which decide movement trace of this character image, moving point recording means 3 to record moving position coordinates of said character image, display means 4 on which

と、移動軌跡中の移動位置座標に前記キャラクタ映像を表示せしめる表示手段４と、画面表示上にポインタを表示させ、任意の操作で該ポインタを任意の位置に移動せしめ、且つ所定の操作で所定の指示信号を出力するポインタ手段５と、該ポインタの移動位置座標を記録するポインタ位置記録手段６と、ポインタの移動位置座標とキャラクタ移動位置座標とを比較する位置座標比較手段７と、比較された両移動位置座標が一致する時に、前記ポインタ手段５の所定の操作で特定の指示信号を出力せしめるポインタ出力補助手段８とを有している。

moving position coordinates in movement trace are made to display said character image, pointer means 5 to make display pointer on screen display, to make move this pointer to positions as desired by operations as desired, and to output fixed directions signal by fixed operation, pointer position recording means 6 to record moving position coordinates of this pointer, position-coordinate comparison means 7 to compare moving position coordinates and character moving position coordinates of pointer, pointer output assistance means 8 to which specific directions signal is outputted by fixed operation of said pointer means 5 when both compared moving position coordinates are in agreement
Are provided.



【特許請求の範囲】

[CLAIMS]

【請求項 1】

キャラクタ映像を記録するキャラクタ映像登録手段と、該キャラクタ映像の移動軌跡を決定する軌跡決定手段と、前記キャラクタ映像の移動位置座標を記録する移動点記録手段と、前記軌跡決定手段により決定された移動軌跡中の移動位置座標に前記キャラクタ映像を表示せしめる表示手段と、画面表示上にポインタを表示させ、任意の操作で該ポインタを任意の位置に移動せしめ、且つ所定の操作で所定の指示信号を出力するポインタ手段と、該ポインタの移動位置座標を記録するポインタ位置記録手段と、該ポインタ位置記録手段に記録されたポインタの移動位置座標と前記移動点記録手段に記録されたキャラクタ移動位置座標とを比較する位置座標比較手段と、該位置座標比較手段で比較された両移動位置座標が一致する時に、前記ポインタ手段の所定の操作で特定の指示信号を出力せしめるポインタ出力補助手段とを有することを特徴とする移動キャラクタによる補助機能追加装置。

【請求項 2】

キャラクタ映像を記録するキャラクタ映像登録手段と、乱数により生成された時間乃至予め決定された一乃至複数の時間の

[CLAIM 1]

Character imaging registration means to record character imaging, trace determining means which decide movement trace of this character imaging, moving point recording means to record moving position coordinates of said character imaging, display means on which moving position coordinates in movement trace decided by said trace determining means are made to display said character imaging, pointer means to make display pointer on screen display, to make move this pointer to positions as desired by operations as desired, and to output fixed directions signal by fixed operation, pointer position recording means to record moving position coordinates of this pointer, position-coordinate comparison means to compare moving position coordinates of pointer recorded on this pointer position recording means with character moving position coordinates recorded on said moving point recording means, pointer output assistance means to which specific directions signal is outputted by fixed operation of said pointer means when both moving position coordinates compared with this position-coordinate comparison means are in agreement Support-function addition apparatus by moving character characterized by having these.

[CLAIM 2]

Character imaging registration means to record character imaging, internal timer which generates action start signal after passage of time of time formed with random number, 1

うちの一の時間の経過後に作動開始信号を生成する内部タイマと、該内部タイマにより生成された作動開始信号を受けて該キャラクタ映像の移動軌跡を決定する軌跡決定手段と、前記キャラクタ映像の移動位置座標を記録する移動点記録手段と、前記軌跡決定手段により決定された移動軌跡中の移動位置座標に前記キャラクタ映像を表示せしめる表示手段と、画面表示上にポインタを表示させ、任意の操作で該ポインタを任意の位置に移動せしめ、且つ所定の操作で所定の指示信号を出力するポインタ手段と、該ポインタの移動位置座標を記録するポインタ位置記録手段と、該ポインタ位置記録手段に記録されたポインタの移動位置座標と前記移動点記録手段に記録されたキャラクタ移動位置座標とを比較する位置座標比較手段と、該位置座標比較手段で比較された両移動位置座標が一致する時に、前記ポインタ手段の所定の操作で特定の指示信号を出力せしめるポインタ出力補助手段とを有することを特徴とする移動キャラクタによる補助機能追加装置。

【請求項 3】

キャラクタ映像を記録するキャラクタ映像登録手段と、外部からの作動開始信号を受けて該

decided beforehand, or 1 of two or more time, trace determining means which decide movement trace of this character image in response to action start signal generated by this internal timer, moving point recording means to record moving position coordinates of said character imaging, display means on which moving position coordinates in movement trace decided by said trace determining means are made to display said character imaging, pointer means to make display pointer on screen display, to make move this pointer to positions as desired by operations as desired, and to output fixed directions signal by fixed operation, pointer position recording means to record moving position coordinates of this pointer, position-coordinate comparison means to compare moving position coordinates of pointer recorded on this pointer position recording means with character moving position coordinates recorded on said moving point recording means, pointer output assistance means to which specific directions signal is outputted by fixed operation of said pointer means when both moving position coordinates compared with this position-coordinate comparison means are in agreement Support-function addition apparatus by moving character characterized by having these.

[CLAIM 3]

Character imaging registration means to record character imaging, trace determining means which decide movement trace of this character

キャラクタ映像の移動軌跡を決定する軌跡決定手段と、前記キャラクタ映像の移動位置座標を記録する移動点記録手段と、前記軌跡決定手段により決定された移動軌跡中の移動位置座標に前記キャラクタ映像を表示せしめる表示手段と、画面表示上にポインタを表示させ、任意の操作で該ポインタを任意の位置に移動せしめ、且つ所定の操作で所定の指示信号を出力するポインタ手段と、該ポインタの移動位置座標を記録するポインタ位置記録手段と、該ポインタ位置記録手段に記録されたポインタの移動位置座標と前記移動点記録手段に記録されたキャラクタ移動位置座標とを比較する位置座標比較手段と、該位置座標比較手段で比較された両移動位置座標が一致する時に、前記ポインタ手段の所定の操作で特定の指示信号を出力せしめるポインタ出力補助手段とを有することを特徴とする移動キャラクタによる補助機能追加装置。

【請求項 4】

請求項 1 乃至 3 記載の移動キャラクタによる補助機能追加装置において、前記軌跡決定手段によるキャラクタ映像の移動軌跡の決定方法として、予め決定された連続した軌跡を、該キャラクタ映像の移動軌跡とするこ

iming in response to action start signal from outside, moving point recording means to record moving position coordinates of said character imaging, display means on which moving position coordinates in movement trace decided by said trace determining means are made to display said character imaging, pointer means to make display pointer on screen display, to make move this pointer to positions as desired by operations as desired, and to output fixed directions signal by fixed operation, pointer position recording means to record moving position coordinates of this pointer, position-coordinate comparison means to compare moving position coordinates of pointer recorded on this pointer position recording means with character moving position coordinates recorded on said moving point recording means, pointer output assistance means to which specific directions signal is outputted by fixed operation of said pointer means when both moving position coordinates compared with this position-coordinate comparison means are in agreement Support-function addition apparatus by moving character characterized by having these.

[CLAIM 4]

Let continuous trace decided beforehand be movement trace of this character image in support-function addition apparatus by moving character of claims 1 - 3 as a determination method of movement trace of character image by said trace determining means. Support-function addition apparatus by moving

とを特徴とする請求項 1 乃至 3 記載の移動キャラクタによる補助機能追加装置。

character of claims 1 - 3 characterized by the above-mentioned.

【請求項 5】

請求項 1 乃至 3 記載の移動キャラクタによる補助機能追加装置において、前記軌跡決定手段によるキャラクタ映像の移動軌跡の決定方法として、乱数を発生させて生成される連続する又は不連続な軌跡を、該キャラクタ映像の移動軌跡とすることを特徴とする請求項 1 乃至 3 記載の移動キャラクタによる補助機能追加装置。

[CLAIM 5]

Let continuous (or discontinuity) trace which is made to generate random number and is formed as a determination method of movement trace of character image by said trace determining means be movement trace of this character image in support-function addition apparatus by moving character of claims 1 - 3. Support-function addition apparatus by moving character of claims 1 - 3 characterized by the above-mentioned.

【請求項 6】

請求項 1 乃至 3 記載の移動キャラクタによる補助機能追加装置において、前記軌跡決定手段によるキャラクタ映像の移動軌跡の決定方法として、所定の関数を用いて生成される軌跡を、該キャラクタ映像の移動軌跡とすることを特徴とする請求項 1 乃至 3 記載の移動キャラクタによる補助機能追加装置。

[CLAIM 6]

In support-function addition apparatus by moving character of claims 1 - 3, let trace formed using fixed function as a determination method of movement trace of character imaging by said trace determining means be movement trace of this character imaging. Support-function addition apparatus by moving character of claims 1 - 3 characterized by the above-mentioned.

【請求項 7】

請求項 6 記載の移動キャラクタによる補助機能追加装置において、所定の関数を用いて生成される軌跡を該キャラクタ映像の移動軌跡とする場合に、該関数としてリサージュ関数を用い

[CLAIM 7]

In support-function addition apparatus by moving character of Claim 6, when making into movement trace of this character image trace formed using fixed function, Lissajous function is used as this function. Support-function addition apparatus by moving

ることを特徴とする請求項6記載の移動キャラクタによる補助機能追加装置。

character of Claim 6 characterized by the above-mentioned.

【発明の詳細な説明】**[DETAILED DESCRIPTION OF THE INVENTION]****【0001】****[0001]****【産業上の利用分野】****[INDUSTRIAL APPLICATION]**

本発明は、本来の機能の他に、移動キャラクタを用いて補助機能を追加せしめる補助機能追加装置に関する。

This invention relates to support-function addition apparatus to which moving character other than original function is used for, and support function is added.

【0002】**[0002]****【従来の技術】****[PRIOR ART]**

オブジェクト指向のユーザーインターフェイスを備えるウィンドウ画面では、通常図6に示すように、画面上に静止画像乃至動画像のアイコン100が表示され、マウス200などを備えたポインタ手段によって自由に画面上を動くポインタ110をその上に移動させ、マウス200のボタンをクリックするなどして、予め設定された処理を行う構成が採用されている。

As shown in FIG. 6, icon 100 of still picture or moving image is usually displayed as window screen equipped with object-oriented user interface on screen, pointer 110 which moves on screen freely by pointer means equipped with 200 etc. of mice is moved on it. Button of mouse 200 is clicked, composition which performs predetermined processing is adopted.

【0003】**[0003]**

【発明が解決しようとする課題】

[PROBLEM TO BE SOLVED BY THE INVENTION]

このように画面上に現れるアイコン100は、予め設定された処理の内容を分かりやすくするため、通常その処理内容を象徴するような表示形式で表現され、且つ何時でもその処理が行えるように、画面の定位置に配置されている（動画像でも画面の定位置に存在して移動しない）。

【0004】

このような画面構成は、オフィスワークなどで使う定型的な処理を行う場合に向いているが、仕事以外でインターネットにアクセスする場合やゲームなどをしようとする場合は、画面の表示形式が固定されているため、遊び感覚が感じられず、無味乾燥となり易い。またクリエイティブな作品をコンピュータ上で創作する際に、アイコン100がこのような表示形式しか採れない場合には、美的・創作的表現に限定を来してしまうことになる。

【0005】

本発明は従来技術の以上のような問題に鑑み創案されたもので、アイコンに相当するキャラクタ映像を定位置に固定させずに表示させ、また予期せぬ時に該キャラクタ映像を出現させて、これをクリックできた時に

Thus, in order that icon 100 which appears on screen may make the content of predetermined processing intelligible, it expresses by display format which usually symbolizes the content of processing, and it arranges in regular position of screen so that the processing can be performed at any time (also exist moving image and it is not moved to regular position of screen).

[0004]

Such screen composition is suitable when performing finite processing used with office workpiece etc.

However, it is except work, and since display format of screen is fixed when it is going to play case where Internet is accessed, game, etc., play feeling is not sensed but it is easy to become dry.

Moreover, limitation will be caused to esthetic * creative expression, when creating creative work on computer and icon 100 can take only such a display format.

[0005]

It is taken into consideration and originated by the above problems of prior art, and this invention is displayed, without fixing to regular position character imaging which amounts to icon.

Moreover, when not expecting, this character imaging is made to appear.

は特殊な処理や効果が期待できる補助機能追加装置を提供せんとするものである。

When this is able to be clicked, support-function addition apparatus which can anticipate special processing and special effect is provided.

【 0 0 0 6 】

[0006]

【課題を解決するための手段】

そのため本発明に係る移動キャラクタによる補助機能追加装置の構成は、キャラクタ映像を記録するキャラクタ映像登録手段と、該キャラクタ映像の移動軌跡を決定する軌跡決定手段と、前記キャラクタ映像の移動位置座標を記録する移動点記録手段と、前記軌跡決定手段により決定された移動軌跡中の移動位置座標に前記キャラクタ映像を表示せしめる表示手段と、画面表示上にポインタを表示させ、任意の操作で該ポインタを任意の位置に移動せしめ、且つ所定の操作で所定の指示信号を出力するポインタ手段と、該ポインタの移動位置座標を記録するポインタ位置記録手段と、該ポインタ位置記録手段に記録されたポインタの移動位置座標と前記移動点記録手段に記録されたキャラクタ移動位置座標とを比較する位置座標比較手段と、該位置座標比較手段で比較された両移動位置座標が一致する時に、前記ポインタ手段の所定の操作で特定の指示信号を出力せしめるポインタ出力補助手段とを有す

[MEANS TO SOLVE THE PROBLEM]

Therefore, composition of support-function addition apparatus by moving character based on this invention is character imaging registration means to record character imaging, trace determining means which decide movement trace of this character imaging, moving point recording means to record moving position coordinates of said character imaging, display means on which moving position coordinates in movement trace decided by said trace determining means are made to display said character imaging, pointer means to make display pointer on screen display, to make move this pointer to positions as desired by operations as desired, and to output fixed directions signal by fixed operation, pointer position recording means to record moving position coordinates of this pointer, position-coordinate comparison means to compare moving position coordinates of pointer recorded on this pointer position recording means with character moving position coordinates recorded on said moving point recording means, pointer output assistance means to which specific directions signal is outputted by fixed operation of said pointer means when both moving position coordinates compared with this position-coordinate comparison means are in agreement

ることを基本的特徴としている。 It makes to have these into basic feature.

【0007】

上記構成では、アイコンに相当するキャラクタ映像をキャラクタ映像登録手段から読み取って、表示手段により画面上に表示せしめながら、該キャラクタ映像を軌跡決定手段により決定された移動軌跡中で移動させる。この時移動点記録手段は、キャラクタ映像の移動位置座標を記録する。ユーザはポインタ手段によりポインタを移動させながら、該キャラクタ映像を追いかける。この時ポインタ位置記録手段はその移動位置座標を記録する。そしてキャラクタ映像上に該ポインタがきたらクリックなどの操作を行う。この時位置座標比較手段によりポインタ位置記録手段に記録されたポインタの移動位置座標と移動点記録手段に記録されたキャラクタ移動位置座標との比較が行われる。この比較の結果両移動位置座標が一致する時には、ポインタ出力補助手段により特定の指示信号を出力せしめ、コンピュータ上に予め設定された、或いは通信手段などを介してコンピュータ上にその都度取り込まれた補助機能を追加するようにすれば、ユーザの予期しない、或いは通常の操作では現れない処

[0007]

With the above-mentioned composition, this character imaging is moved in movement trace decided by trace determining means, reading in character imaging registration means character imaging which amounts to icon, and making it display on screen by display means.

At this point, moving point recording means record moving position coordinates of character imaging.

User pursues this character imaging, moving pointer by pointer means.

At this point, pointer position recording means record the moving position coordinates.

And operation of clicking etc. will be performed if this pointer comes on character imaging.

Comparison with moving position coordinates of pointer recorded on pointer position recording means by position-coordinate comparison means at this point and character moving position coordinates recorded on moving point recording means is performed.

If support function which was made to output specific directions signal by pointer output assistance means, and was beforehand set up on computer, or was received on computer through means-of-communication etc. each time is added when both moving position coordinates are in agreement as a result of this comparison, user does not expect or processing not appearing is performed in usual operation.

理を行わしめることが可能となる。

【0008】

上記キャラクタ映像の出現に関しては、請求項2に記載された構成のように、内部タイマを備えて、乱数により生成された時間乃至予め決定された一乃至複数の時間のうちの一の時間の経過後に作動開始信号を該タイマに生成させ、該作動開始信号を軌跡決定手段が受けてから、該キャラクタ映像の移動軌跡を決定するようにすれば、ユーザの予期しない時に、該キャラクタ映像を出現させることができる。また請求項3に記載された構成のように、通信などの外部からの作動開始信号を軌跡決定手段が受けてから、該キャラクタ映像の移動軌跡を決定するようにしても、同様な処理が可能となる。

【0009】

また前記軌跡決定手段によるキャラクタ映像の移動軌跡の決定方法として、予め決定された連続した軌跡を、該キャラクタ映像の移動軌跡とすることもできるし、乱数を発生させて生成される連続する又は不連続な軌跡を、該キャラクタ映像の移動軌跡とすることもできる。更に移動軌跡の別な決定方法として、

[0008]

It has internal timer and this timer is made to generate action start signal as composition of being described by Claim 2 about occurrence of the above-mentioned character imaging after passage of time of time formed with random number, 1 decided beforehand, or 1 of two or more time.

When user will not expect if movement trace of this character imaging is decided after trace determining means receive this action start signal, this character imaging can be made to appear.

Moreover, as composition of being described by Claim 3, after trace determining means receive action start signal from outside, such as communication, even if it decides movement trace of this character imaging, similar processing can be performed.

[0009]

Moreover, continuous trace decided beforehand can also be made into movement trace of this character imaging as a determination method of movement trace of character imaging by said trace determining means.

Discontinuous trace can also be made into movement trace of this character imaging, or it generates random number, it forms and it continues.

Furthermore, trace formed as another

所定の関数（例えばリサージュ関数）を用いて生成される軌跡を、該キャラクタ映像の移動軌跡とすることもできる。いずれにしてもキャラクタ映像を画面上に固定せず、移動できるようにすることで、ユーザは、アイコンに相当するキャラクタ映像の上にポインタを移動させ、クリックするなどの操作を行うことができた時には、目新しい特殊な処理や効果が期待でき、画面構成上、無味乾燥とならず、またクリエイティブな作品をコンピュータ上で創作する際に、美的・創作的表現の自由度が広がることになる。

determination method of movement trace using fixed function (for example, Lissajous function) can also be made into movement trace of this character imaging.

Anyway, character imaging is not fixed on screen but user moves pointer by enabling it to move on character imaging which amounts to icon.

When operation of clicking is able to be performed, novel special processing and novel special effect can be anticipated, when not becoming dry and creating creative work on computer on screen composition, versatility of esthetic * creative expression spreads.

【 0 0 1 0 】**[0010]****【発明の実施の形態】**

以下本発明の移動キャラクタによる補助機能追加装置の実施形態構成につき、説明する。

[EMBODIMENT OF THE INVENTION]

It demonstrates about Embodiment composition of support-function addition apparatus by moving character of this invention below.

【 0 0 1 1 】**[0011]**

図 1 及び図 2 は、インターネットで接続された WWW サーバー S 側の構成とユーザー U 側のパソコンの構成で実現された、本発明の移動キャラクタによる補助機能追加装置の一実施形態構成を示している。

FIG.1 and FIG.2 shows one-embodiment composition of support-function addition apparatus by moving character of this invention implemented with composition by the side of WWW server S connected on Internet, and composition of Users' U personal computer.

【 0 0 1 2 】

上述のように、本構成の補助機

[0012]

As mentioned above, support-function addition

能追加装置は、インターネットで接続されたWWWサーバーS側の構成とユーザーU側のパソコンの構成で実現されており、そのうちサーバーS側の構成として軌跡決定手段2を有しており、またユーザーU側の構成としてキャラクタ映像登録手段1、移動点記録手段3、表示手段4、ポインタ手段5、ポインタ位置記録手段6、位置座標比較手段7、ポインタ出力補助手段8を有している。

【0013】

前記キャラクタ映像登録手段1は、ユーザーU側のパソコンのハードディスク及びRAMで構成され、シーズンやユーザーの嗜好などに合わせて色々なキャラクタ（例えばクリスマスシーズンであればサンタクロースなど）の映像をCPUを介して後述する表示手段4に出力できるよう、該キャラクタ映像を記録している。また後述するように、このキャラクタ映像は、画面上を移動するため、移動中にその姿態を変化させる必要がある場合（移動方向にキャラクタの向きを変えるなどの必要がある場合）、それに併せて1つのキャラクタに対し複数の態様を記録しておいても良い。

【0014】

apparatus of this composition is implemented with composition by the side of WWW server S connected on Internet, and composition of Users' U personal computer, among those, it has trace determining means 2 as composition by the side of Server S, moreover, it has character imaging registration means 1, moving point recording means 3, display means 4, pointer means 5, pointer position recording means 6, position-coordinate comparison means 7, and pointer output assistance means 8 as Users' U composition.

[0013]

Said character imaging registration means 1 comprise Users' U hard disks and RAMs of personal computer, this character imaging is recorded so that it can output to display means 4 to mention imaging of various characters (for example, if it is Christmas season Santa Claus etc.) later through CPU according to season, user's preference, etc.

Moreover, when it is necessary to change that style in movement, this character imaging may record two or more modes on it to one character in all, in order to move in screen top, so that it may mention later (when there is need, such as changing direction of character into direction of movement).

[0014]

軌跡決定手段 2 は、本構成ではサーバー S 側の軌跡決定用プログラムを含むハードディスク・RAM・CPU など構成され、上記キャラクタ映像の移動軌跡を決定する。更に本構成では、これらの構成とユーザー側のパソコンの構成との間にデータ通信を行う回線が備えられているため、サーバー側の該構成で決定されたキャラクタ映像の移動軌跡に関するデータをユーザー側の表示手段 4 に送り、上記キャラクタ映像を画面上で移動せしめることができるようになっている。またキャラクタ映像の出現に関しては、サーバー側に別に備えられたタイマ構成により生成される作動開始信号を、該軌跡決定手段 2 に与えて出現させれば良い。それによってユーザーの予期しない時に、該キャラクタ映像を出現させることができるようになる。更に別の構成として、該軌跡決定手段 2 の構成をユーザー側のパソコンの構成として備えることも可能である。その場合内部タイマを備えて、乱数により生成された時間乃至予め決定された一乃至複数の時間のうちの一の時間の経過後に、作動開始信号を該タイマに生成させて、該信号を軌跡決定手段 2 に与え、ユーザーの予期しないタイミングの時に、上記キャラクタ映像を画面

Trace determining means 2 are comprised from this composition by hard-disk *RAM*CPU including program for trace decision by the side of Server S etc., movement trace of the above-mentioned character imaging is decided. Furthermore, with this composition, since it has circuit which performs data communication among these composition and composition of users' personal computer, data about movement trace of character imaging decided with this composition by the side of server are sent to users' display means 4, and it is arranged so that the above-mentioned character imaging can be moved on screen.

Moreover, what is necessary is to give action start signal generated by timer composition with which server side was equipped independently to these trace determining means 2, and just to make it appear about occurrence of character imaging.

When user does not expect by it, this character imaging can be made to appear.

Furthermore, as another composition, it can also have composition of these trace determining means 2 as composition of users' personal computer.

In that case, it has internal timer and this timer is made to generate action start signal after passage of time of time formed with random number, 1 decided beforehand, or 1 of two or more time.

This signal is given to trace determining means 2, and the above-mentioned character imaging is made to appear on screen at the time of timing which user does not expect.

Furthermore, this character imaging is moved

上に出現させる。更に該軌跡決定手段2によって決定された移動軌跡に沿って、該キャラクタ映像を移動させて表示させる。軌跡決定手段によるキャラクタ映像の移動軌跡の決定方法として、予め決定された連続した軌跡を、該キャラクタ映像の移動軌跡とすることもできるし、乱数を発生させて生成される連続する又は不連続な軌跡を、該キャラクタ映像の移動軌跡とすることもできる。更に、図3に示すようなリサージュ関数を用いて生成される軌跡などを、該キャラクタ映像の移動軌跡とすることもできる。何れにしても決定される移動軌跡としては、ユーザーによる追跡が簡単ではないコースが望ましい。

【0015】

移動点記録手段3は、ユーザーU側のパソコンのRAM上に構築され、前記移動軌跡に従って移動するキャラクタ映像の移動位置座標を記録する。

【0016】

表示手段4は、ユーザーU側のパソコンのCRT及び該CRT上でブラウザ画面を表示せしめるビデオカードなどで構成されており、前記軌跡決定手段2により決定された移動軌跡中の移動位置座標に前記キャラクタ映

and it is made to display along movement trace decided by these trace determining means 2.

Continuous trace decided beforehand can also be made into movement trace of this character imaging as a determination method of movement trace of character imaging by trace determining means.

Discontinuous trace can also be made into movement trace of this character imaging, or it generates random number, it forms and it continues.

Furthermore, trace formed using Lissajous function as shown in FIG. 3 can also be made into movement trace of this character imaging.

Anyway, course which is not simple for tracking by user as a movement trace decided is desirable.

[0015]

Moving point recording means 3 are built on RAM of Users' U personal computer, moving position coordinates of character imaging which moves according to said movement trace are recorded.

[0016]

Display means 4 comprise video cards on which browser screen is displayed CRT of Users' U personal computer, and on this CRT, it is composition for which said character imaging is displayed on moving position coordinates in movement trace decided by said trace determining means 2.

像を表示せしめる構成である。

【0017】

ポインタ手段5は、ユーザーU側のパソコンに備えられたマウス等のポインティングデバイスと上記CRT画面上に表示されるカーソルポインタとで構成されており、CRT画面表示上に上記カーソルポインタを表示させ、上記ポインティングデバイスを作業台などの上で自由に動かすことにより、カーソルポインタを画面上で任意の位置に移動せしめることができ、またクリック・ダブルクリック・ドローなどの操作で所定の指示信号をCPU側に出力する。

[0017]

Pointer means 5 comprise cursor pointers displayed on pointing devices, such as mouse with which Users' U personal computer was equipped, and the above-mentioned CRT screen, the above-mentioned cursor pointer is displayed on CRT screen display.

By moving the above-mentioned pointing device freely on workbench etc., cursor pointer can be moved to positions as desired on screen, and fixed directions signal is outputted to CPU side by operation of clicking * double-clicking * draw etc.

【0018】

ポインタ位置記録手段6は、ユーザーU側のパソコンのRAM上に構築され、前記ポインタ手段5の操作によって移動する前記カーソルポインタの移動位置座標を記録する。

[0018]

Pointer position recording means 6 are built on RAM of Users' U personal computer, moving position coordinates of said cursor pointer which moves by operation of said pointer means 5 are recorded.

【0019】

位置座標比較手段7は、ユーザーU側のパソコンのCPU及び2つの位置座標を比較するプログラムなどで構成されており、前記ポインタ位置記録手段6に記録されたカーソルポインタの移動位置座標と前記移動点記録手段3に記録されたキャラクタ

[0019]

Position-coordinate comparison means 7 comprise programs which compare CPU of Users' U personal computer, and two position coordinates, moving position coordinates of cursor pointer recorded on said pointer position recording means 6 are compared with character moving position coordinates recorded on said moving point recording means 3.

移動位置座標とを比較する。

【0020】

ポインタ出力補助手段8は、ユーザーU側のパソコンのCPUなどで構成されており、位置座標比較手段7で比較された両移動位置座標が一致する時に、前記ポインタ手段5のクリックなどの操作で、特定の指示信号を出力せしめる。この指示信号としては、ユーザー側のパソコンに備えられた他の処理に係るプログラム（例えば特定の動画広告を表示したり、魅力的なダンサーの踊りを表示する動画表示プログラム、懸賞の得点ポイントを付与するプログラム、その他、その都度サーバー側からユーザー側のパソコンに送られるユーザーには未知のプログラム）をスタートさせる信号などや、ブラウザに特定のリンク先を指示するURL指示信号などである。

【0021】

上記構成では、アイコンに相当するキャラクタ映像をキャラクタ映像登録手段1から読み取って、図4(a)(b)に示すように、表示手段4により画面上に表示せしめながら、該キャラクタ映像を軌跡決定手段2により決定された移動軌跡中で移動させる。この時移動点記録手段3は、

[0020]

Pointer output assistance means 8 comprises CPUs of Users' U personal computer etc., when both moving position coordinates compared with position-coordinate comparison means 7 are in agreement, specific directions signal is outputted by operation of clicking of said pointer means 5 etc.

As this directions signal, it is program (displaying specific moving-image advertisement, for example) based on other processing with which users' personal computer was equipped.

They are movie display program which displays attractive dancer's dance, program which provides score point of prize, other signals which make user seen off in server side to users' personal computer each time start unknown program, URL directions signal which indicates specific link place to browser.

[0021]

With the above-mentioned composition, this character imaging is moved in movement trace decided by trace determining means 2, reading in character imaging registration means 1 character imaging which amounts to icon, and making it display on screen by display means 4 as shown in FIG.4(a) (b).

At this point, moving point recording means 3 record moving position coordinates of character

キャラクタ映像の移動位置座標を記録する。ユーザーはポインタ手段5によりポインタを移動させながら、該キャラクタ映像を追いかける。この時ポインタ位置記録手段6はその移動位置座標を記録する。そしてキャラクタ映像上に該ポインタがきたらクリックなどの操作を行う。この時位置座標比較手段7によりポインタ位置記録手段6に記録されたポインタの移動位置座標と移動点記録手段3に記録されたキャラクタ移動位置座標との比較が行われる。この比較の結果両移動位置座標が一致する時には、ポインタ出力補助手段8により、上記のような特定の指示信号を出力せしめ、コンピュータ上に予め設定された、或いは通信手段などを介してコンピュータ上にその都度取り込まれた補助機能を追加するプログラムをスタートさせる。

【0022】

図5は、上記補助機能追加装置における処理フローを示すフローチャートである。ユーザー側がブラウザソフトを稼働させて、上記軌跡決定手段2を有するWWWサーバーS側にアクセスすると、該サーバー側に備えられたタイマがセットされる(S1)。次にこのタイマに予め設定されている時間が経過した

imaging.

User pursues this character imaging, moving pointer by pointer means 5.

At this point, pointer position recording means 6 record the moving position coordinates.

And operation of clicking etc. will be performed if this pointer comes on character imaging.

Comparison with moving position coordinates of pointer recorded on pointer position recording means 6 by position-coordinate comparison means 7 at this point and character moving position coordinates recorded on moving point recording means 3 is performed.

When both moving position coordinates are in agreement as a result of this comparison, the above specific directions signals are outputted by pointer output assistance means 8, program which adds support function which was beforehand set up on computer or was received on computer through means-of-communication etc. each time is started.

[0022]

FIG. 5 is a flowchart which shows processing flow in the above-mentioned support-function addition apparatus.

User side works browser soft(ware), if WWW server S side which has the above-mentioned trace determining means 2 is accessed, timer with which this server side was equipped will be set (S1).

Next, it is judged whether time beforehand set as this timer elapsed (S2).

か否かが判断される (S 2)。その時間が経過していなければ再び S 2 に復帰するが、該時間が経過していれば、軌跡決定手段 2 に対し作動開始信号を出力し (S 3)、該軌跡決定手段 2 は移動軌跡を決定し (S 4)、その移動軌跡データをユーザー側に送る。この移動軌跡データは、表示手段 4 に送られる。該表示手段 4 は、キャラクタ映像登録手段 1 から読み取ったキャラクタ映像を画面上に表示させると共に、前記移動軌跡データを基に、画面上を移動させる (S 5)。移動点記録手段 3 は、キャラクタ映像のリアルタイムの移動点データを表示手段 4 から受け取り、その移動位置座標を記録する (S 6)。またユーザー側のポインティングデバイスの操作開始信号をポインタ手段 5 が感知し (S 7)、その開始信号がなければ S 7 に復帰するが、その開始信号が感知されれば、その操作量に応じてポインタ手段 5 は、カーソルポインタの位置座標・移動ベクトル・移動量の操作データ信号を表示手段 4 に送る。この操作データ信号に基づき表示手段 4 は画面上に表示されているカーソルポインタを移動せしめる (S 8)。ポインタ位置記録手段 6 は、カーソルポインタのリアルタイムの移動点データを表示手段 4 から受け取

If the time does not elapse, it resets to S2 again. However, if this time elapses, action start signal will be outputted to trace determining means 2, and it is (S3), these trace determining means 2 decide movement trace, and send (S4) and its movement trace data to user side.

This movement trace data is sent to display means 4.

This display means 4 move screen top based on said movement trace data while displaying on screen character imaging read in character imaging registration means 1 (S5).

Moving point recording means 3 receive real-time moving point data of character imaging from display means 4, and record the moving position coordinates (S6).

Moreover, if pointer means 5 sense operation start signal of users' pointing device and (S7) and its start signal do not exist, it will reset to S7.

However, if it senses the start signal, according to the operating quantity, pointer means 5 will send operation data signal of the amount of position-coordinate * transfer vector * movements of cursor pointer to display means 4.

Based on this operation data signal, display means 4 move cursor pointer currently displayed on screen (S8).

Pointer position recording means 6 receive real-time moving point data of cursor pointer from display means 4, and record the moving position coordinates (S9).

Position-coordinate comparison means 7 compare moving position coordinates of character imaging recorded on moving point

り、その移動位置座標を記録する（S 9）。位置座標比較手段 7 は、移動点記録手段 3 に記録されたキャラクタ映像の移動位置座標とポインタ位置記録手段 6 に記録されたカーソルポインタの移動位置座標とを比較し、両座標が一致するか否かを比較する（S 10）。一致しない場合は前記 S 5 に復帰させるが、一致する場合は、ポインタ出力補助手段 8 に一致信号を出力する。この一致信号を受け取ったポインタ出力補助手段 8 は、上述の指示信号を出力せしめ（S 11）、補助機能を追加するプログラムをスタートさせる。この後再び S 1 に復帰して、サーバー側に備えられたタイマのセット作業が行われるようにしても良い。

【0023】

上記構成は、インターネット上で展開される補助機能追加装置の一実施形態であるが、これに限定されることはない。例えばパソコン通信、大規模 LAN、或いは無線通信などの媒体を利用したシステム中で使用することもできるし、スタンドアローン型のシステム中で使用することもできる。またキャラクタ映像を画面上に固定せず、移動できるようにすると共に、ユーザは、アイコンに相当するキャラ

recording means 3 with moving position coordinates of cursor pointer recorded on pointer position recording means 6, it is compared whether both coordinates are in agreement (S10).

When not in agreement, it is made to reset to said S5.

However, when in agreement, alignment signal is outputted to pointer output assistance means 8.

Pointer output assistance means 8 which received this alignment signal outputs above-mentioned directions signal (S11), and starts program which adds support function.

Then, it resets to S1 again and set operation of timer with which server side was equipped may be made to be performed.

[0023]

The above-mentioned composition is one embodiment of support-function addition apparatus expanded on Internet.

However, it is not limited to this.

For example, it can also be used in system using mediums, such as personal computer communications, large-scale LAN, or wireless communications.

It can also be used in standalone type system.

Moreover, while not fixing character imaging on screen but enabling it to move, user moves cursor pointer on character imaging which amounts to icon.

クタ映像の上にカーソルポインタを移動させ、クリックするなどの操作を行うことができた時に、目新しい特殊な処理や効果が期待できるようになるため、画面構成上、無味乾燥とならず、またクリエイティブな作品をコンピュータ上で創作する際に、美的・創作的表現の自由度が広がるようになる。

Since novel special processing and novel special effect can be anticipated when operation of clicking is able to be performed, when not becoming dry and creating creative work on computer on screen composition, versatility of esthetic * creative expression comes to spread.

【 0 0 2 4 】**[0024]****【発明の効果】**

以上詳述した本発明の構成によれば、キャラクタ映像を定位置に固定させずに表示させ、また予期せぬ時に該キャラクタ映像を出現させて、これをクリックできた時には特殊な処理や効果が期待できるようになり、仕事以外でインターネットにアクセスする場合やゲームなどをしようとする場合でも、画面構成に遊び感覚が創出でき、またクリエイティブな作品をコンピュータ上で創作する際に、本構成によって面白い機能が付加できれば、美的・創作的表現の幅が広がることになる。

[ADVANTAGE OF THE INVENTION]

According to composition of this invention explained in full detail above, it is made to display without fixing character imaging to regular position.

Moreover, when not expecting, this character imaging is made to appear.

When this is able to be clicked, special processing and special effect can be anticipated, it is except work, and even when it is going to play case where Internet is accessed, game, etc., it plays in screen composition and feeling can be created, moreover, if interesting function can be added by this composition when creating creative work on computer, width of esthetic * creative expression will spread.

【図面の簡単な説明】**[BRIEF DESCRIPTION OF THE DRAWINGS]****【図 1】**

本発明に係る補助機能追加装置

[FIG. 1]

It is explanatory drawing showing

の一実施形態構成を示す説明図である。
 one-embodiment composition of support-function addition apparatus based on this invention.

【図 2】
 上記装置構成の機能ブロック図である。
 [FIG. 2]
 It is functional-block figure of the above-mentioned apparatus composition.

【図 3】
 リサージュ関数による移動軌跡を示す説明図である。
 [FIG. 3]
 It is explanatory drawing showing movement trace by Lissajous function.

【図 4】
 表示手段の画面上でキャラクタ映像の移動状態を示す説明図である。
 [FIG. 4]
 It is explanatory drawing showing transfer state of character imaging on screen of display means.

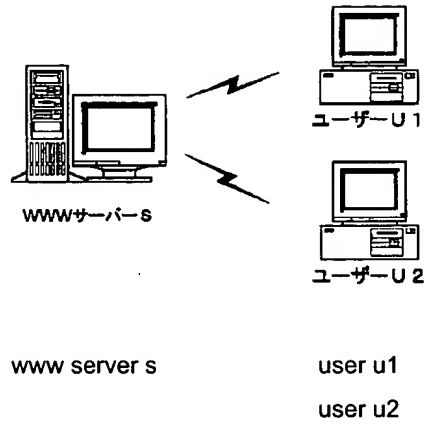
【図 5】
 本装置における処理フローを示すフローチャートである。
 [FIG. 5]
 It is flowchart which shows processing flow in this apparatus.

【図 6】
 従来のウィンドウ画面構成を示す説明図である。
 [FIG. 6]
 It is explanatory drawing showing conventional window screen composition.

【符号の説明】	[DESCRIPTION OF SYMBOLS]
1 キャラクタ映像登録手段	1 Character imaging registration means
2 軌跡決定手段	2 Trace determining means
3 移動点記録手段	3 Moving point recording means
4 表示手段	4 Display means
5 ポインタ手段	5 Pointer means
6 ポインタ位置記録手段	6 Pointer position recording means
7 位置座標比較手段	7 Position-coordinate comparison means
8 ポインタ出力補助手段	8 Pointer output assistance means

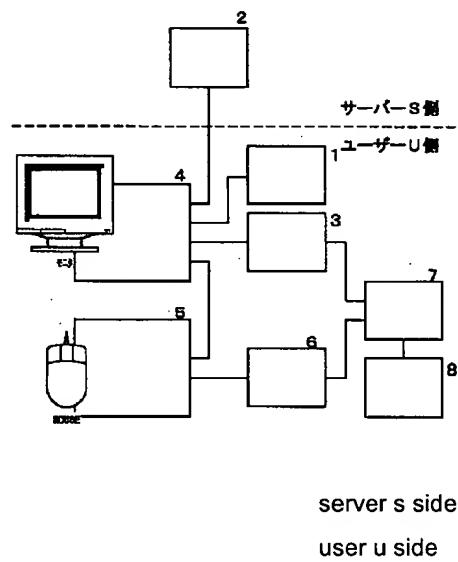
【図 1】

[FIG. 1]



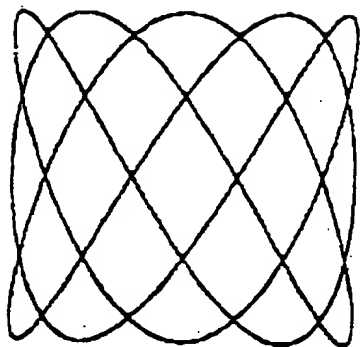
【図 2】

[FIG. 2]



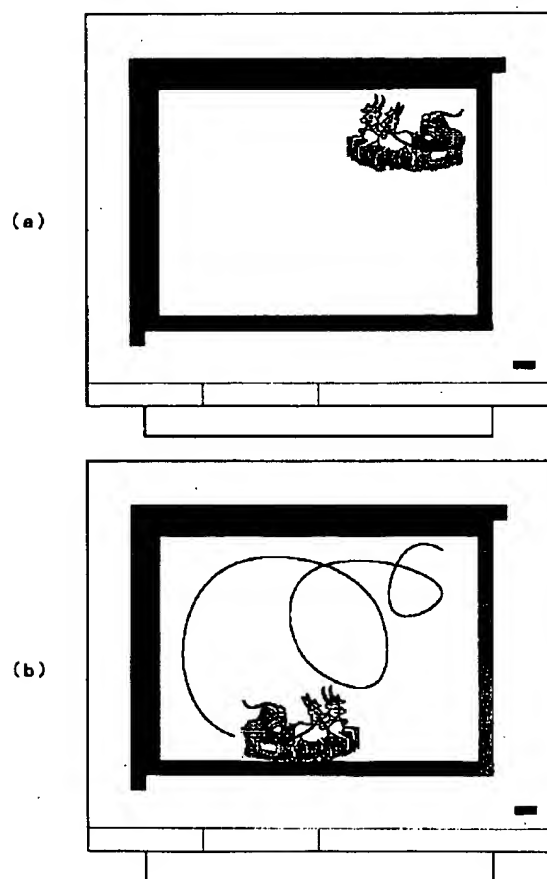
【図 3】

[FIG. 3]



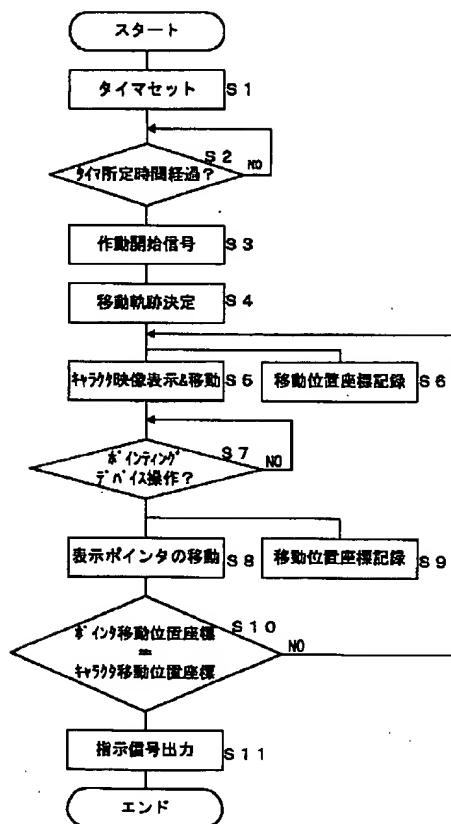
【図 4】

[FIG. 4]



【図 5】

[FIG. 5]



Start

S1 Timer set

S2 Timer predetermined time, elapsed?

S3 Action start signal

S4 Movement trace is decided.

S5 Character image is displayed & moved.

S6 Moving position coordinates are recorded.

S7 Pointing device, operated?

S8 Movement of display pointer

S9 Moving position coordinates are recorded.

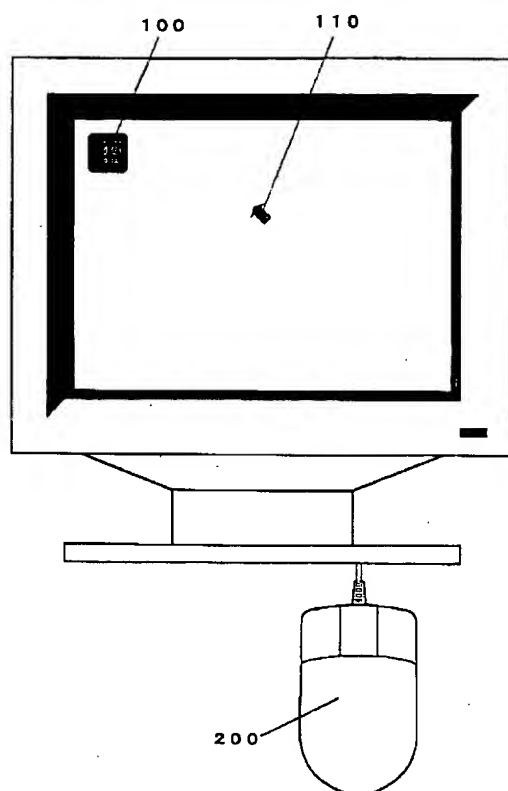
S10 Pointer moving position coordinates = Character moving position coordinates

S11 Directions signal output

End

【図 6】

[FIG. 6]





DERWENT TERMS AND CONDITIONS

Derwent shall not in any circumstances be liable or responsible for the completeness or accuracy of any Derwent translation and will not be liable for any direct, indirect, consequential or economic loss or loss of profit resulting directly or indirectly from the use of any translation by any customer.

Derwent Information Ltd. is part of The Thomson Corporation

Please visit our home page: ["WWW.DERWENT.CO.UK"](http://WWW.DERWENT.CO.UK) (English)
["WWW.DERWENT.CO.JP"](http://WWW.DERWENT.CO.JP) (Japanese)